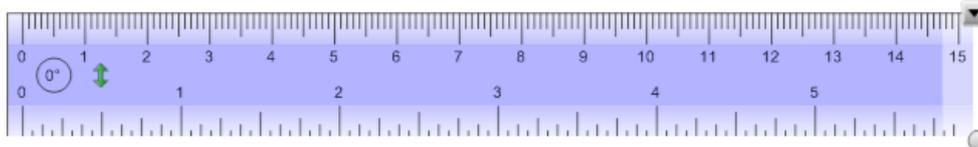




### 1. Regla

En la barra de herramientas en  **Herramientas de medición** elige  Insertar regla

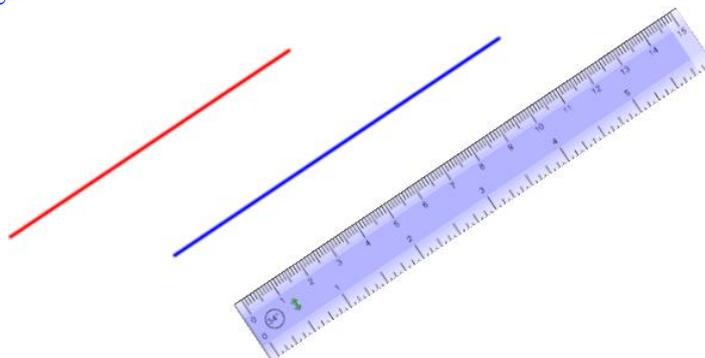


- Mover:** Coloca el ratón dentro, cuando cambie a forma de  puedes mover la regla *arrastrándola*.
- Girar:** Coloca el ratón en una orilla, encima de la graduación, cuando cambie a forma de  puedes girar la regla. Gira siempre respecto del origen cero **0**
- Modificar el tamaño:** Haz *click* dentro de la regla, aparece en una esquina un redondel , *arrastra* el redondel para modificar el tamaño de la regla.
- Hacerla más larga o más corta:** Haz *click* al final de la regla en el centro y cuando el ratón cambie a forma de , *arrastra* para hacerla más larga o más corta.
- Invertir las graduaciones:** La regla permite medir en **cm** y en **pulgadas (inches)**, haciendo *click* en  se cambia entre ambas opciones. Recuerda que **1 in = 2,54 cm**
- Opciones:** Haz *click* dentro de la regla, aparece en una esquina una pestaña , al desplegar la pestaña aparecen las siguientes opciones, estas opciones también aparecen al hacer *click* con el botón secundario del ratón sobre cualquier parte de la regla:
 

Duplicar	Ctrl+D
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Pegar	Ctrl+V
Borrar	Del
Duplicador infinito	
Bloqueo	▶
Agrupar	▶
Voltear	▶
Ordenar	▶
Vínculo...	
Sonido...	
Propiedades...	
- Eliminar:** Para eliminar la regla, selecciónala con el ratón haciendo *click* sobre ella y como es un objeto se pulsa la tecla [**Supr**], también se puede elegir en su menú *Contextual* la opción **Borrar**.

#### Ejercicio 1: Dibuja dos recta paralelas

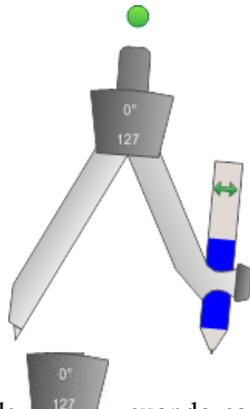
- Selecciona la regla, ponla en el centro de la pantalla, gírala para que forme un ángulo de unos  $45^\circ$  con respecto a la horizontal.
- Selecciona el rotulador, color rojo y apoyándote sobre la orilla de la regla dibuja una recta.
- Mueve la regla hacia la derecha, pero sin girarla.
- Dibuja una recta paralela de color azul.
- Elimina la regla.



Cuando hayas terminado elige  **Agregar página**, para hacer cada composición en una página distinta.

## 2. Compás

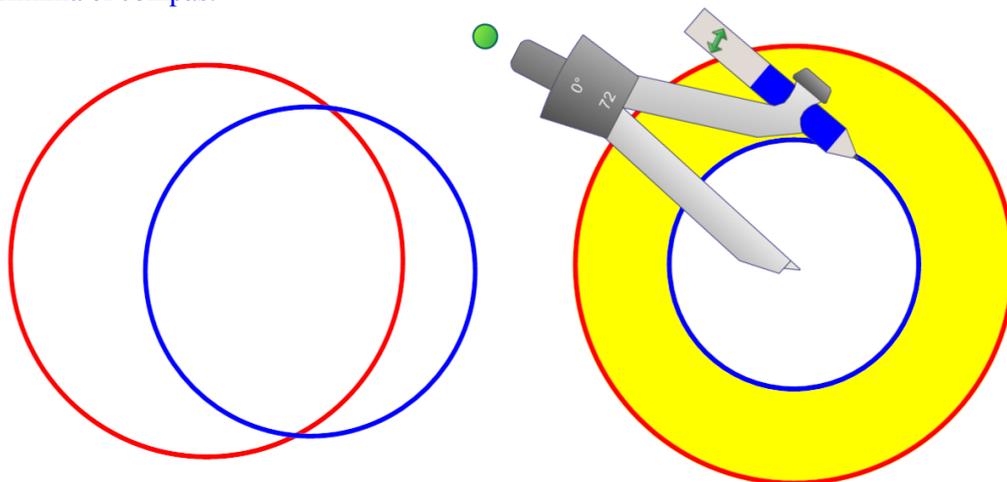
En la barra de herramientas en  **Herramientas de medición** elige  Insertar compás



- Mover:** Coloca el ratón dentro de  , cuando cambie a forma de  puedes mover el compás *arrastrándolo*, también lo puedes seleccionar en el brazo que no tiene el rotulador.
- Girar:** Coloca el ratón en  , cuando cambie a forma de  puedes girar el compás. Gira siempre respecto del extremo del brazo que no contiene el rotulador.
- Abrir y cerrar:** Haz *clic* sobre cualquier parte del brazo que contiene el compás y *arrástralo*.
- Invertir los brazos:** Se hace *clic* en 
- Dibujar:** En  **Rotuladores** tienes que elegir la opción  Rotulador , seleccionar el color que desees y *arrastrar* la punta del rotulador del brazo del rotulador.
- Opciones:** Haz *clic* dentro del compás, aparece en la parte superior la pestaña  , al desplegar la pestaña aparecen las opciones, estas opciones también aparecen al hacer *clic* con el botón secundario del ratón sobre cualquier parte del compás.
- Eliminar:** Para eliminar el compás, selecciónalo con el ratón haciendo *clic* sobre él y como es un objeto se pulsa la tecla [Supr], también se puede elegir en su menú *Contextual* la opción **Borrar**.

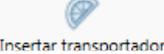
### Ejercicio 2: Dibuja circunferencias

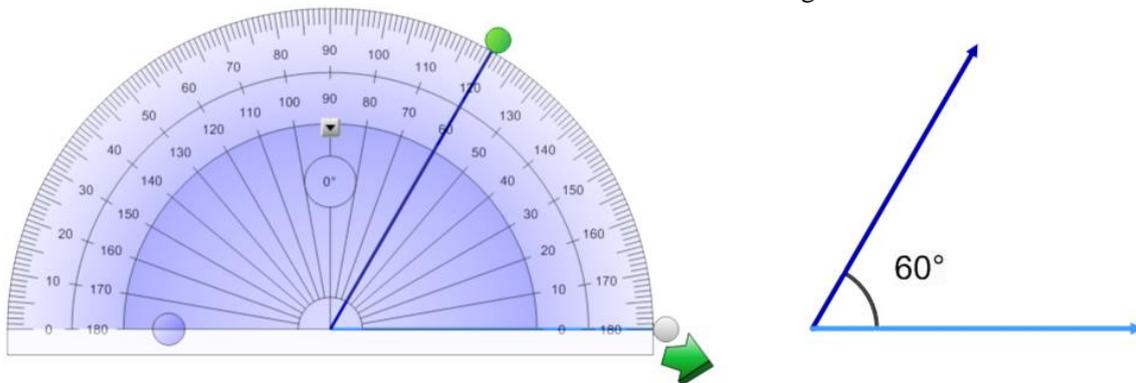
- Dibuja dos circunferencias secantes, una de color rojo y otra azul.
- Dibuja dos circunferencias concéntricas, una grande de color rojo y rellena de amarillo, la pequeña azul oscuro rellena de blanco. Dibuja primero la grande y luego la pequeña, en otro caso no verás la pequeña (cada circunferencia la tienes que hacer de una sola vez, en otro caso te dibuja arcos y al no considerar que es una circunferencia no la podrás rellenar).
- Elimina el compás.



Cuando hayas terminado elige  **Agregar página.**

### 3. Transportador

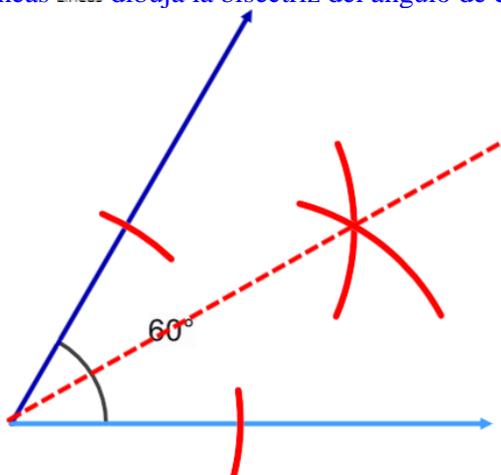
En la barra de herramientas en  **Herramientas de medición** elige  Insertar transportador



- Mover:** Coloca el ratón dentro en el primer semicírculo, cuando cambie a forma de  puedes mover el transportador *arrastrándolo*.
- Girar:** Coloca el ratón sobre la graduación más exterior, cuando cambie a forma de  puedes girar el transportador.
- Modificar el tamaño:** Haz *click* en la graduación interior, cuando aparezca una doble flecha, *arrastra* el ratón para modificar el tamaño.
- Opciones:** Haz *click* dentro del compás, aparece en la parte central la pestaña , al desplegar la pestaña aparecen las opciones, estas opciones también aparecen al hacer *click* con el botón secundario del ratón sobre cualquier parte del transportador.
- Eliminar:** Para eliminar el transportador, selecciónalo con el ratón haciendo *click* sobre él y como es un objeto se pulsa la tecla [**Supr**], también se puede elegir en su menú *Contextual* la opción **Borrar**.

#### Ejercicio 3: Dibuja un ángulo de 60° y dibuja la bisectriz

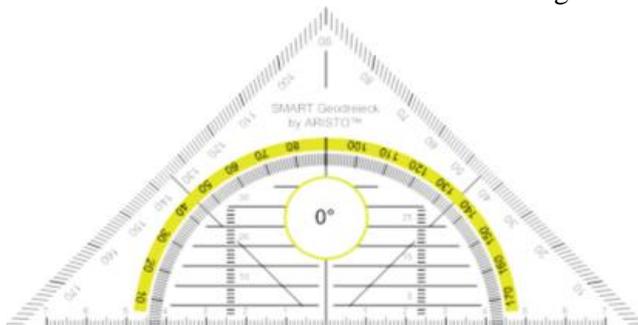
- Haz *click* dentro del primer semicírculo te aparecerá una flecha y un redondel verde  a la derecha.
- Mueve el redondel verde hasta 60°
- Haz *click* en la punta de flecha  te dibujará el ángulo de 60° a la derecha.
- Elimina el transportador.
- Con ayuda del compás dibuja la bisectriz
- Elimina el compás.
- Con la herramienta Líneas  dibuja la bisectriz del ángulo de color rojo y punteada.



Cuando hayas terminado elige  **Agregar página**.

#### 4. Escuadra

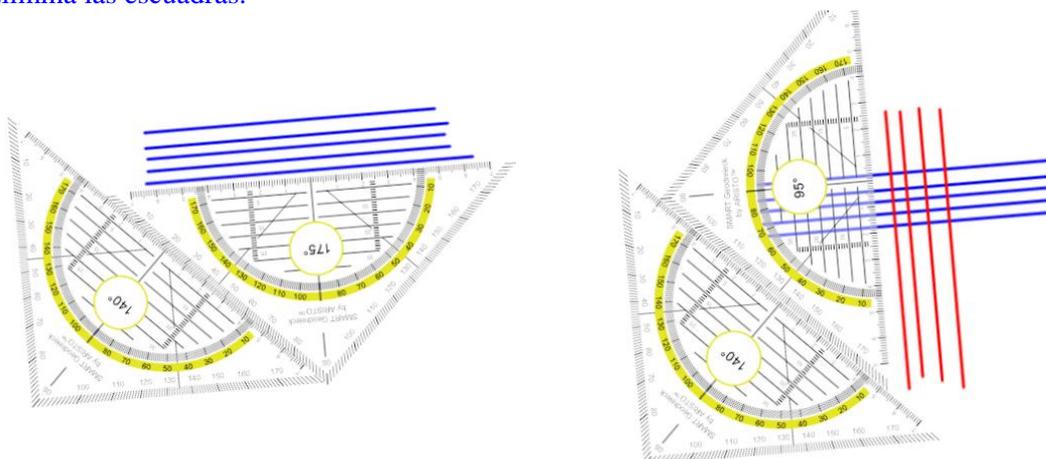
En la barra de herramientas en  **Herramientas de medición** elige  Insertar escuadra



- Mover:** Coloca el ratón dentro en el primer semicírculo, cuando cambie a forma de , puedes mover la escuadra *arrastrándolo*.
- Girar:** Coloca el ratón sobre la graduación más exterior, cuando cambie a forma de , puedes girar la escuadra.
- Modificar el tamaño:** Haz *clic* en la graduación interior, cuando aparezca una doble flecha, *arrastra* el ratón para modificar el tamaño.
- Opciones:** Haz *clic* dentro de la escuadra, aparece en la parte central la pestaña , al desplegar la pestaña aparecen las opciones, estas opciones también aparecen al hacer *clic* con el botón secundario del ratón sobre cualquier parte de la escuadra.
- Eliminar:** Para eliminar la escuadra, selecciónala con el ratón haciendo *clic* sobre ella y como es un objeto se pulsa la tecla [**Supr**], también se puede elegir en su menú **Contextual** la opción **Borrar**.

#### Ejercicio 4: Dibuja rectas paralelas con la escuadra

- Gira la escuadra como la de la parte inferior del dibujo, la que está a la izquierda.
- Inserta otra escuadra y gírala para que un cateto quede paralelo a la hipotenusa de la primera.
- Dibuja la primera recta.
- Mueve esta segunda escuadra apoyándola sobre la otra escuadra y dibuja otra recta paralela.
- De la misma forma dibuja varias rectas paralelas más.
- Gira la escuadra como indica la imagen de la derecha y traza varias líneas perpendiculares.
- Elimina las escuadras.



Cuando hayas terminado elige  **Agregar página**.

Guárdalo con el nombre **HerrDibu** y súbelo al curso de **Moodle** en este tema.